智能交互设计与数字媒体类专业丛书 场景体验设计思维 应用篇



作者: 孙炜, 由振伟, 卜瑶华, 刘键著 出版社: 北京: 北京邮电大学出版社

出版日期: 2024.07

总页数: 168

介绍:本书意在塑造设计师的思维与意识,提升设计师的创新应用能力。本书从思维模式和设计意识的视角对设计创新进行了重新梳理,指出设计问题具有结构不良的特性,设计师不应该仅仅依靠逻辑推理来解决问题,而应该从创新的底层理论"创造与评价相分离"出发,进行大量的思维发散,并在发散的基础上创新性地构建问题的结构,从而对问题有新的理解,最终实现创新性的设计。本书还面向设计创新的实践应用,提出了设计发散、设计定义、意义提炼的3层设计执行框架,以帮助设计师高效地应用设计思维、将设计概念落地,有效地提升设计师的设计实践能力。本书可作为工业设计、智能交互设计等设计

说明: 登录教客网 (https://www.jiaokey.com/book/detail/15515431.html) 查找全本阅读方式

智能交互设计与数字媒体类专业丛书 场景体验设计思维 应用篇 评论地址:

https://www.jiaokey.com/book/detail/15515431.html

专业课程的教材,也可作为员工培养创新能力的参考书。

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/15515431.html

书名:智能交互设计与数字媒体类专业丛书 场景体验设计思维 应用篇