## 用电脑画数字化建筑模型 AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0



作者:徐锋,崔宝义编写

出版社:北京:北京希望电子出版社

出版日期: 2001.07

总页数: 309

介绍: "九五"国家重点电子出版物规划项目:本书以绘制中国古建筑的示例为主线贯穿全书,详细介绍如何在建筑设计中综合使用AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0三个软件,其宗旨是教会读者掌握这三个当前最流行的图形图像软件,并能独立建立数字化的建筑模型,完成效果图的制作。

说明: 登录教客网(https://www.jiaokey.com/book/detail/10460905.html) 查找全本阅读方式

用电脑画数字化建筑模型 AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/10460905.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/10460905.html

书名: 用电脑画数字化建筑模型 AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0