数字建筑效果图制作 用3dsMAX 4.X + Photoshop 6.X绘制 建筑效果图



作者: 虞春隆编著

出版社:西安:西安交通大学出版社

出版日期: 2002.12

总页数: 318

介绍:本书将建筑设计专业和计算机软件运用专业相结合,将软件命令溶于建筑构件的制作中,讲解了3dsMAX 4.X和Photoshop 6.X两个软件。

说明: 登录教客网 (https://www.jiaokey.com/book/detail/11083053.html) 查找全本阅读方式

数字建筑效果图制作 用3dsMAX 4.X + Photoshop 6.X绘制建筑效果图 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/11083053.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/11083053.html

书名: 数字建筑效果图制作 用3dsMAX 4.X + Photoshop 6.X绘制建筑效果图