

数码昆虫艺术 3ds max影视级建模、渲染应用技术



作者：方晓宾编著

出版社：北京：兵器工业出版社

出版日期：2006.10

总页数：301

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/11767301.html>）查找全本阅读方式

数码昆虫艺术 3ds max影视级建模、渲染应用技术 评论地址：

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11767301.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11767301.html>

书名：数码昆虫艺术 3ds max影视级建模、渲染应用技术