

游戏人工智能：计算机游戏中的人工智能



作者：（美）方约翰著

出版社：北京：北京邮电大学出版社

出版日期：2007.06

总页数：127

介绍：本书以游戏角色表现的智能行为为主线，对游戏人工智能的设计与实现进行了导论性的介绍。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/11938750.html>）查找全本阅读方式

游戏人工智能：计算机游戏中的人工智能 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/11938750.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11938750.html>

书名：游戏人工智能：计算机游戏中的人工智能