

二维动画制作项目实战



作者：孙晶艳，朴仁淑主编

出版社：北京：北京理工大学出版社

出版日期：2009.01

总页数：250

介绍：本书共包括7个项目，每个项目的主要内容如下：项目一：贺卡。主要介绍了电子贺卡与传统贺卡相比的优势所在，及常见电子贺卡的种类，并以（送给朋友的）生日贺卡的设计与制作过程为例，介绍了Flash电子贺卡的制作过程。项目二：Flash广告。主要介绍了Flash广告的优点及分类，并以东滩寓园·山水居广告为例介绍了房地产宣传广告的设计与制作过程，使读者对Flash广告有一个系统的了解和认识。项目三：Flash片头动画。本创意针对M-Zone的主要广告群体——时尚年轻人的兴趣爱好，以动感音乐及舞动等时尚元素作为切入点，通过鲜艳色彩的不断变换、闪动的舞蹈画面和节奏感强烈的音效，形成强烈的感官刺激，吸引年轻人的注意，达到广告效果。项目四：Flash游戏。这是一个单人游戏，通过简单的脚本编写可实现由玩家选择赢家或再玩一次的功能。项目五：Flash网站制作。通过对网站的导航、主页和子页的设计可使读者了解Flash网站前台设计过程，同时。通过简单脚本的控制，可完成各页面的链接。项目六：Flash MV。主要以由青蛙乐队演唱的歌曲《分手的拥抱》为音乐素材，介绍了Flash MV设计与制作的过程。项目七：电视动画短片。主要以笑话《踩地雷》的音频文件为素材。详尽讲解了Flash电视动画短片的制作方法技巧。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/12229252.html>）查找全本阅读方式

二维动画制作项目实战 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12229252.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12229252.html>

书名：二维动画制作项目实战