游戏动画角色设计 苏海涛角色设计教程



作者: 苏海涛绘; 赵勇权编著 出版社: 北京: 中国青年出版社

出版日期: 2011.01

总页数: 175

介绍:《游戏动画角色设计》由中国角色设计艺术家苏海涛撰写,其收录的所有案例均为 苏海涛绘制。本书从角色设计的概念入手,讲解角色设计的流程、灵感来源、创意定位、 草稿和定稿过程、与甲方讨论方案以及可能用到的工具和电脑软件等等。书中的重点是作 者对角色设计的分类详解,其涵盖了九种角色类型: 男性角色、女性角色、陪衬角色、反 派角色、非生物角色、动物角色、Q版角色、怪兽角色和机械角色。每个类型用实际案例 按照设计过程中的重要知识点来全面剖析角色设计的方法和技巧。除此之外,在附录中还 收录了几位国际大师的作品和赵勇权对苏海涛的访谈。通过细致全面的访谈,苏海涛与读 者一起回顾和分享了他二十多年的实践经验和收获。

说明: 登录教客网(https://www.jiaokey.com/book/detail/12772003.html) 查找全本阅读方式

游戏动画角色设计 苏海涛角色设计教程 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/12772003.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/12772003.html

书名:游戏动画角色设计 苏海涛角色设计教程