

学前英语游戏设计



作者：金日勋，陈虹岩主编

出版社：上海：复旦大学出版社

出版日期：2011.02

总页数：122

介绍：本书遵循教育部新的《幼儿园教育指导纲要》所倡导的教学理念，依据社会、家长对幼儿英语教学的要求，从学习者已有的知识和经验出发，参考国内外有关英语教学、幼儿语言学习等方面的主要文献编写而成，从哲学、认知理论、语言习得理论、学生中心论等角度探讨游戏的概念、特征及其在语言教学中的作用；从实践角度分析游戏在课堂操作层面组织的原则和意义；另外，又有近200个幼儿英语课堂游戏实例供学习者参考，为游戏教学实施提供样本。本书包括三篇有关游戏教学的理论和实践内容，每一篇分为提示、概览、任务、正文、思考题五部分。提示给出本章需要了解、掌握的内容；概览为简明、扼要介绍本章的主要内容；任务是学生课堂学习的项目、思考问题，帮助学生进行有目的的学习；思考题是对学过内容的检查与反思。

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/12866495.html>) 查找全本阅读方式

学前英语游戏设计 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12866495.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12866495.html>

书名：学前英语游戏设计