Adobe创意大学Flash动画全接触标准教材



作者: 雷珺麟编

出版社:北京:印刷工业出版社

出版日期: 2011.08

总页数: 148

介绍:本书结构严谨、图文并茂,具有很强的实用性和代表性,书中通过实例重点讲述 Flash CS5软件在动画作品设计中的综合应用,其中包括Flash动画的基本形式、Flash动 画角色设计、Flash动画场景设计等知识。从概念到具体制作步骤,全面剖析动画角色设 计制作的流程。通过精心安排的范例,指导读者在数字环境中将心中的动画形象与场景完 美再现。本书在讲解中融入动画的制作方法和基本规律,根据编者自身的经验,将Flash 动画制作中必需的角色造型设计知识提选出来,通过实例讲解,帮助读者掌握这些技术, 并力求能解决实际工作中的

说明: 登录教客网 (https://www.jiaokey.com/book/detail/12974311.html) 查找全本阅读方式

Adobe创意大学Flash动画全接触标准教材 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/12974311.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/12974311.html

书名: Adobe创意大学Flash动画全接触标准教材