## X3D网络立体动画游戏设计 虚拟增强现实技术



作者: 张金钊, 张金锐, 张金镝主编 出版社: 武汉: 华中科技大学出版社

出版日期: 2011.08

总页数: 259

介绍:本书介绍的X3D支持二维、三维节点动画设计、二维和三维纹理、曲面设计、空间场景设计、人性化设计、信息地理设计、组件化设计、通信节点设计、CAD节点设计、智能感知节点设计以及实时交互功能等内容,可创建一个全新的可进入、可参与的三维增强现实世界。

说明: 登录教客网 (https://www.jiaokey.com/book/detail/12980898.html) 查找全本阅读方式

X3D网络立体动画游戏设计 虚拟增强现实技术 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/12980898.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/12980898.html

书名: X3D网络立体动画游戏设计 虚拟增强现实技术