X3D增强现实技术 第二代三维立体网络动画游戏设计



作者: 张金钊, 张金锐, 张金镝主编

出版社:北京:北京邮电大学出版社

出版日期: 2012.05

总页数: 293

介绍:本书作为计算机软件专业开发人员和工程技术人员科技图书,也可以作为高等院校研究生、本科、专科学生的计算机网络、多媒体、游戏设计、数字艺术设计、机械加工设计、美术装潢设计、建筑规划设计、虚拟信息地理、虚拟医疗、军事模拟、航空航天以及仿古等专业科技图书。

说明: 登录教客网(https://www.jiaokey.com/book/detail/13039739.html) 查找全本阅读方式

X3D增强现实技术 第二代三维立体网络动画游戏设计 评论地址:

https://www.jiaokey.com/book/detail/13039739.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/13039739.html

书名: X3D增强现实技术 第二代三维立体网络动画游戏设计