

三维立体动画游戏开发设计 详解与经典案例



作者：张金钊，张金锐，张金镒等著

出版社：北京：北京邮电大学出版社

出版日期：2013.01

总页数：298

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/13140137.html>）查找全本阅读方式

三维立体动画游戏开发设计 详解与经典案例 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/13140137.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13140137.html>

书名：三维立体动画游戏开发设计 详解与经典案例