

游戏动画基础



作者：张燕丽，孙友全主编；陈睿，吴夏莹，陈南副主编

出版社：武汉：华中科技大学出版社

出版日期：2013.03

总页数：214

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/13169197.html>）查找全本
阅读方式

游戏动画基础 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/13169197.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13169197.html>

书名：游戏动画基础