

ZBrush & 3ds Max游戏角色创作实战教程

作者：钟日辉，赵伟明主编；邹芳明，王康慧，荣琪明副主编

出版社：广州：暨南大学出版社

出版日期：2014

总页数：312

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/13661604.html>）查找全本
阅读方式

ZBrush & 3ds Max游戏角色创作实战教程 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/13661604.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13661604.html>

书名：ZBrush & 3ds Max游戏角色创作实战教程