

国际游戏角色设计 告诉你如何将概念转化为图像



作者：（韩）李大勋著；邸春红译

出版社：北京：中国青年出版社，2015. 03

总页数：270

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/13688426.html>）查找全本阅读方式

国际游戏角色设计 告诉你如何将概念转化为图像 评论地址：

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13688426.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13688426.html>

书名：国际游戏角色设计 告诉你如何将概念转化为图像