游戏设计基础与实践教程



作者: 田元,姚璜,管涛编著

出版社:北京:机械工业出版社

出版日期: 2015.06

总页数: 230

介绍:全书共分为十一章,主要内容为:游戏漫谈,游戏设计概论,Windows编程简介,MFC编程基础,动画机制,游戏中的数学物理算法,音效与音乐,捉猴子游戏的设计与开发,拼图游戏的设计与开发,扫雷游戏的设计与开发以及连连看游戏的设计与开发。

说明: 登录教客网(https://www.jiaokey.com/book/detail/13803968.html) 查找全本阅读方式

游戏设计基础与实践教程 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/13803968. html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/13803968.html

书名:游戏设计基础与实践教程