

游戏动漫设计系列丛书 游戏色彩基础

作者：班宁秋，张娜，曾岳编著

出版社：重庆：西南师范大学出版社

出版日期：2015.08

总页数：108

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/13892510.html>）查找全本
阅读方式

游戏动漫设计系列丛书 游戏色彩基础 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/13892510.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13892510.html>

书名：游戏动漫设计系列丛书 游戏色彩基础