企业 顾客在线互动对新产品开发绩效的影响研究



作者: 聂津君著

出版社: 杭州: 浙江大学出版社

出版日期: 2021.12

总页数: 177

介绍:本书分为以下7章展开分析,具体内容如下:第1章为绪论。本章基于研究的现实和 理论背景,提出本研究拟解决的问题,界定企业-顾客在线互动、知识共创和新产品开发 绩效概念,并介绍了本书的主要研究方法、技术路线、章节安排以及研究的创新点。第2 章为文献综述。本章对顾客参与新产品开发、顾客在线参与新产品开发及知识共创相关理 论进行了文献综述,阐明了企业-顾客在线互动与新产品开发绩效关系理论研究的不足与 有待进一步研究之处,为本研究找到了切入点,并为全书的研究奠定了理论基础。第3章 为企业-顾客在线互动对新产品开发绩效影响机制的探索性案例研究。本章基于第2章的理 论基础,选择4个典型的新产品开发项目进行案例研究。在文献梳理基础上,提出企业-顾 客在线互动与新产品开发绩效关系的理论预设,并介绍了案例研究的方法和过程,包括案 例选择、数据收集、数据分析等,探究企业-顾客在线互动、知识共创与新产品开发绩效 的关系,提出11个初始假设命题。第4章为企业-顾客在线互动、知识共创与新产品开发绩 效关系的理论模型。本章在第3章探索性案例研究得出的初步假设命题基础上,结合已有 相关研究做进一步深入的理论探讨,通过推理论证企业-顾客在线互动与新产品开发绩效 之间的关系,提出相应的11个假设和本研究的理论模型。第5章为企业-顾客在线互动、知 识共创与新产品开发绩效关系的实证分析。本章通过对企业新产品开发项目的问卷调查获 取大样本数据,对上一章提出的研究框架与假设进行实证检验。运用信度和效度检验、因 子分析、结构方程模型分析等方法对变量的测量题项进行检验,并验证本书所提出的理论 假设是否成立,对前文提出的理论模型进行调整和修正,最后对实证分析结果进行讨论。 第6章为企业-顾客知识共创过程机制研究。本章在对相关文献回顾的基础上,建立企业-顾客知识共创的过程机制模型,并以A公司为研究对象进行验证性案例分析。本章的研究 进一步深化了前面章节的研究,并为后续研究奠定了基础。第7章为结论与展望。对本研 究的主要观点和结论进行总结,分析本研究的理论贡献及管理启示,同时指出本研究的不 足之处和未来研究展望。

说明: 登录教客网(https://www.jiaokey.com/book/detail/15068944.html) 查找全本阅读方式

企业 顾客在线互动对新产品开发绩效的影响研究 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/15068944.html 教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/15068944.html

书名: 企业 顾客在线互动对新产品开发绩效的影响研究