

虚拟现实设计概论



作者：刘跃军编著

出版社：北京：中国国际广播出版社

出版日期：2020.06

总页数：284

介绍：本书主要内容是学习虚拟现实的发展历程，虚拟现实的主流技术类型，虚拟现实经典案例赏析，虚拟现实设计的独特性，虚拟现实在文化、旅游、地产、游戏及影视领域的应用案例及设计思路，让学生从全局的角度了解虚拟现实的纵向和横向状态，了解虚拟现实内容设计的特性，进而能够自主地从策划方案的角度设计出不同形态的虚拟现实内容及产品。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/15177644.html>）查找全本阅读方式

虚拟现实设计概论 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/15177644.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/15177644.html>

书名：虚拟现实设计概论